**1 ВВЕДЕНИЕ**

Проект будет представлять с собой игру Тетрис. Кроме одиночного режима, в игре будет и 2 многопользовательских. В одном для победы необходимо набрать наибольшее количество очков, в другом – заполнить “стакан” не раньше соперника, то есть кто первый заполнил, тот проиграл. Горизонтальный ряд, который полностью заполняется, удалятся не будет. Для обоих режимов у каждого игрока будут формироваться одинаковые фигурки. Также в игре будет вестись статистика. Название проекта – MultiTetris.

**2 ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**2.1** Программные интерфейсы

Среда разработки - IntelliJ IDEA. Язык программирования - Java, библиотека для создания графического интерфейса - JavaFX.

**2.2** Интерфейс пользователя

Иллюстрации интерфейса приложены к проекту.

**2.3** Характеристики пользователей

Проект нацелен на широкую группу людей. Пол, возраст, образование, социальное положение не имеют значение.

**2.4** Предположения и зависимости

В процессе разработки приложение может обрести дополнительный функционал в зависимости от многих факторов.

**3 СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

**3.1** Функциональные требования

1. ОС – Windows.

2. Возможность одиночной игры.

3. Возможность многопользовательской игры по сети.

4. Ведение статистики.

5. Описание правил игры (как одиночной, так и многопользовательской)

**3.2** Нефункциональные требования

1. Приложение должно иметь простой и понятный интерфейс.